

Spilserie Gambini – Semantiske Relationer

Samme Overbegreb 1

Navngivning og gruppering af ting, der har samme overbegreb/hører til samme kategori.

Målgruppe:

Fra 4 år,

Mulige anvendelser:

Vuggestue, børnehave, førskole, special pædagogik

Mål og færdigheder:

Ordforrådsudvikling, kategoriseringsfærdigheder, sætningsdannelse, hukommelse og genkaldelse.

Materialebeskrivelse:

- 48 farvebilleder (24 billedpar), format $8,5 \times 6,0$ cm
(4 billeder pr. kategori: dyr, frugt, grøntsager, møbler, service, værktøj, tøj, legetøj, transport, bygninger, kropsdele og vejr; svarer til 2 sæt á 12 billedpar = 24 kort)
- Instruktioner (på seks sprog)
- Billedoversigt over alle billeder

Antal spillere:

2–4 spillere

Spillene er beregnet til yngre børn, som har behov for støtte.

Kan bruges individuelt (én voksen sammen med barnet) eller i små grupper.

Antallet af billedpar tilpasses barnets udviklingsniveau, koncentrationsevne og gruppens størrelse.

Spilvejledning – LÆRE AT KENDE BILLEDERNE

Materialer:

3–6 billedpar (1 par pr. kategori)

Beskrivelse:

Spred billedparrene ud med billedsiden nedad.

Den voksne vender et kort, navngiver billedet (artikel + navn/sætning).

Børnene skiftes til at vende kort og navngive billederne.

Når nogen vender et kort, hvis makker allerede er vendt op, forklarer den voksne hvorfor de hører sammen (samme kategori).

Understøt barnets læring og navngivning af billeder og kategorier.

Variation:

Billederne lægges med billedsiden opad.

Den voksne vælger et par, navngiver dem og forklarer hvorfor de passer sammen.

Barnet vælger næste kort. Aktiviteten kan også gennemføres med ét par ad gangen.

Tips:

- Start med færre billedpar for at lette introduktionen for børn, der ikke kender billederne.

GAMBINI – MEMO 1

(2 billeder = 1 billedpar pr. kategori)

Materialer:

3–12 billedpar

Spilbeskrivelse:

Vælg ét billedpar pr. kategori.

Bland billedparrene og læg dem med billedsiden nedad.

Spillere skiftes til at vende to kort, navngive billederne og forsøge at finde par, der hører til samme kategori.

Ved korrekt par og sproglig løsning må spilleren beholde parret.

Fejlede forsøg vendes tilbage. Den voksne kan give sproglig støtte.

Spilslut:

- Vinder: Spilleren med flest billedpar
- Samarbejdende: Når alle par er fundet og sproglige opgaver løst sammen.

Variationer:

- Formulere sætninger med billederne (f.eks. "Løget er varmt.")
- Barnet laver historier med 2–4 billeder.
- Fortsætte historier ved at trække nye kort.

GAMBINI – MEMO 2

(4 billeder = 2 billedpar pr. kategori)

Materialer:

12–24 billedpar (afhængig af antal spillere og koncentrationsevne)

Spilbeskrivelse:

Vælg fire billeder pr. kategori.

Bland og spil som i Memo 1.

Nu kan to billedpar dannes pr. kategori.

Det betyder, at der kan laves forskellige kombinationer, f.eks.: ko – gris, ko – hest, ko – får.

Variationer:

- Brug alle 48 kort (24 par) – særligt egnet til mere end 2 spillere.
- Spil med færre kategorier, hvis 48 kort er for mange.

Bemærk:

Hvis der er et ulige antal billedpar, vil én kategori kun have ét billedpar.

GAMBINI – ROULETTE 1

(2 billeder = 1 billedpar pr. kategori)

Materialer:

10–12 billedkort

1 kuglepen med låg

Spilbeskrivelse:

Spred kortene ud i en cirkel, billedsiden nedad.

Spillerne spinner en pen i midten.

Når pennen peger på et kort, vendes det, billedet navngives og tilknyttes en kategori.

Find partnerkortet i en ydre cirkel.

Ved korrekt makker og sproglig løsning beholdes parret.

Ellers vendes kortene tilbage.

Spilslut:

- Vinder: Spilleren med flest par
- Samarbejdende: Når alle billedpar er fundet sammen.

Variationer:

- Brug pennen igen, hvis den peger mellem to kort.
- Hvis kun få kort er tilbage, må man vende et kort uden at spinne pennen.

GAMBINI – ROULETTE 2

(4 billeder = 2 billedpar pr. kategori)

Materialer:

12–24 billedpar

1 kuglepen med låg

Spilbeskrivelse:

Som Roulette 1, men med fire billeder pr. kategori.

Spillets udfordringer kan øges ved at tilpasse antallet af kategorier.

Yderligere regler og tips

Variation:

- Hvis billedparrene ligger spredt, kan man justere kortenes placering.
- Når der kun er ét kort tilbage, må det vendes uden at spinne pennen.

Tips til sproglig støtte:

- Brug artikler ved navngivning.
- Formulér sætninger.
- Stil spørgsmål for at fremkalde det korrekte ord.

Materialer nødvendige for alle spil

- 1 kuglepen med låg (f.eks. kuglepen eller blyant)

Forkortelse

- "voksen" = spilvejleder